

DECOUVRIR LES USAGES POSSIBLES DES TECHNOLOGIES NUMERIQUES EN ANIMATION

- Ce module est centré sur la découverte des possibilités qu'apportent aujourd'hui les technologies numériques dans le domaine de l'animation des dispositifs participatifs.

OBJECTIFS

- Identifier les fonctions qui peuvent être assurées par les outils numériques.
- Découvrir des outils mobilisables pour l'animation des dispositifs participatifs.
- Identifier les conditions dans lesquelles ces outils sont un "plus" pour l'animation.

CONTENUS

- Les outils numériques mobilisables : fonctions, intérêts et limites : outils de recueil/organisation d'idées, outils d'écriture collaborative, outils de sondage, outils de vote, outils d'échange et de débat.
- Les plateformes internet de participation : quels usages, quels intérêts, quelles limites ?
- Alternance d'exposés, de présentation d'expériences et de manipulation d'outils (sites internet, outils collaboratifs à distance, etc.).

PUBLIC

- Responsables, animateurs de dispositifs participatifs.

FORMATEUR

- Marc BONNEAU, Ifrée



STAGE N°D9

DATES ET LIEU

- 1 jour de formation le jeudi 31 mai 2018 à Niort (79000)
- Possibilité d'hébergement à proximité.
- Inscription avant le 30 avril 2018.

FRAIS PÉDAGOGIQUES

- 150 €*

* Prix TTC : organisme son assujetti à la TVA

Ce module faisant partie de la formation qualifiante "Pilote de dispositifs participatifs", le nombre de places est limité.